

CVGB SCHLUSSTURNIER 2016

VOM

DIENSTAG, 1. MÄRZ 2016

PROGRAMM

CVGB SCHLUSSTURNIER VOM 1. MÄRZ 2016

CVGB Schlussturnier – Zeitplan

08:15	- Café & Gipfeli (offeriert vom OK CVGB). - Infos. - Auslosung der Teams.
09:00	Spielbeginn 1. Runde.
10:30	Apéro (Getränke zu Lasten der Gewinner der 1. Runde) begleitet mit einem Stück Käsekuchen (offeriert vom OK CVGB).
11:15	2. Runde.
12:45	Apéro (zu Lasten der Gewinner der 2. Runde), anschliessend Mittagessen (trockenes Gedeck) (Mittagessen im Nenngeld inbegriffen - zu Lasten des OK CVGB).
14:15	3. Runde.
16:00	Apéro (zu Lasten der Gewinner der 3. Runde) begleitet mit einem Flammkuchen pro Team (offeriert vom OK CVGB).
16:30	Rangverkündung und Preisverteilung.

CVGB Schlussturnier – Infos

1. Zeitplan (dieses Dokument).
2. Nenngeld **Fr. 35.00** pro Person.
Skips machen Inkasso und bezahlen am Spielleitertisch im Restaurant Caledonia.
3. Bitte Resultate fortlaufend auf der Anzeigetafel und in der Score-Karte nachführen, insbesondere nach dem letzten End.
4. Nach dem Spiel bitte Rinks wischen.
5. Spielprogramm:
 - 3 Runden à 6 Ends mit speziellen Aufgaben.
 - die Paarungen und die Rinkzuteilungen wurden für alle 3 Runden im Voraus bestimmt (siehe Spielplan).
 - das Programm wird allen Spielern per E-mail zugestellt.
 - wir erwarten „Spirit of Curling“ indem die Vorgaben eingehalten werden.
6. Auslosung der Teams:
 - die Skips wurden gesetzt.
 - die Spieler 3, 2, 1 werden den Teams zugelost.
7. 1. Runde gemäss Programm.

CVGB Schlussturnier – Auslosung

Alle Teilnehmenden werden auf Grund der Angaben auf der Anmeldung den gewünschten Spielerpositionen zugeteilt.

Die Skips wurden zum Voraus gesetzt, anschliessend werden die Nr. 3, 2 und 1 den Teams zugelost.

Wir wünschen allen viel Spass und Freude und „guet Stei“!

CVGB SCHLUSSTURNIER VOM 1. MÄRZ 2016

PROGRAMM

Spezialprogramm

Die Teams werden ausgelost. Die Skips sind gesetzt.

Es werden 3 Runden à 6 Ends (mit speziellen Aufgaben) gespielt.

Die einzelnen Paarungen und die Rinkzuteilung wurden im Voraus bestimmt (siehe Spielplan).

Wertung: Total Punkte. Bei Punktgleichheit: Steine / Ends:

Bewertung:

- | | |
|-----------------------------|---|
| - 8 Punkte | - gewonnenes Spiel. |
| - 4 Punkte | - unentschiedenes Spiel. |
| - 0 Punkte | - verlorenes Spiel. |
| - 1 Punkt pro Stein im Haus | - pro Stein im Haus beim Steinspiel (3. Runde, 6. End). |
|
 | |
| - Total | - ergibt Anzahl Punkte und entsprechende Rangierung. |

„Guet Stei“ und viel Spass!

Spielprogramm vom 1. März 2016

1. Runde 09:00 Uhr

- | | |
|--------|---|
| 1. End | - normal. |
| 2. End | - keine Take-outs (Free Guard Regel von Hog- bis Backline während dem ganzen End). |
| 3. End | - normal. |
| 4. End | - die Nr. 1 und 2 jedes Teams spielen je 3 Steine, die Nr. 3 und 4 nur noch je 1 Stein. |
| 5. End | - normal. |
| 6. End | - die Wischer dürfen die eigenen Steine nicht wischen, dafür darf versucht werden, die gegnerischen Steine zu verwischen. |

***Rink-Apéro zu Lasten des Siegerteams
kleine „Stärkung“ wird offeriert!***

2. Runde 11:15 Uhr

- 1. End - normal.
- 2. End - ganz ohne Wischen (auch nicht im Haus).
- 3. End - normal.
- 4. End - es wird von aussen nach innen gezählt, also, der schlechteste Randbeisser ist der Shot.
- 5. End - normal.
- 6. End - die Zahlen auf den Steinen zählen (im Maximum 8 Steine).

***Rink-Apéro - zu Lasten des Siegerteams
Mittagessen (trockenes Gedeck) - wird offeriert!***

3. Runde 14:15 Uhr

- In einem beliebigen End kann jedes Team einmal einen Joker setzen. Wenn es schreibt oder stiehlt zählen die Steine doppelt (im Maximum 8). Wenn der Gegner schreibt, ist der Joker verloren.
- 1. End - normal.
- 2. End - es wird in umgekehrter Reihenfolge gespielt:
 - Nr. 1 spielt Nr. 4 und skipt (ohne Anweisungen von Mitspielern!).
 - Nr. 2 spielt Nr. 3.
 - Nr. 3 spielt Nr. 2.
 - Nr. 4 spielt Nr. 1.
- 3. End - normal.
- 4. End - alle Spieler spielen ihre Steine mit dem Delivery Stick. Bitte mit Anti Slider spielen.
- 5. End - normal.
- 6. End - Steinspiel (separate Wertung):
 - jeder Spieler spielt seine 2 Steine ins Haus, ohne Skipanweisung und ohne Wischer. Diejenige Mannschaft die das fünfte End geschrieben hat beginnt und spielt sämtliche 8 Steine nacheinander.
 - Jeder Stein im Haus zählt 1 Punkt.
 - das 6. End (Steinspiel) zählt nicht als End.

***Rink-Apéro - zu Lasten des Siegerteams
Rangverkündung, Preisverteilung und Pokalübergabe -
dazu wird 1 Flammkuchen pro Team vom OK CVGB offeriert!***